**Trabalho Final**

**Desenvolvimento de um Site**

Baseando-se no material desenvolvido nas aulas, crie um site utilizando as linguagens HTML, CSS e JavaScript, imagens etc.

**1. Montar a equipe**

* 3 integrantes

**2. Problema** (pensar em várias ideias de problemas)

Sugestões:

* + Loja virtual
  + Pokédex
  + Jogo de tabuleiro
  + Cadastro de tarefas
  + Cardápio saudável

**3. Ideia para resolver o problema**

Já pensaram no problema? Então é hora de pensar em ideias de projeto que vão resolver este problema.

Exemplo de problema:

* O cliente ainda não tem um site para vender seus Cupcakes

Exemplo de ideia para resolver o problema:

* Criar um site para a venda de Cupcakes

**4. Cronograma (data da entrega das tarefas)**

Um cronograma, mesmo que simples, ajuda a organizar o tempo que temos para desenvolver um projeto, separando as etapas que precisam ser criadas e as que já estão concluídas.

Lembrem-se:

* é importante definir quais funcionalidades são vitais para o projeto

**5. Definir prioridades (o que deve ser feito primeiro)**

O que deve ser feito primeiro?

R: O que for realmente necessário para que o projeto funcione, mesmo que minimamente, como um protótipo.

Sugestão:

* Prioridade 1: Esta funcionalidade é necessária para utilizar o projeto
* Prioridade 2: Melhorias importantes para o melhor funcionamento
* Prioridade 3: Melhorias que podem deixar o projeto mais bonito ou com funcionalidades extras, porém sem estas melhorias, não impedem que o projeto funcione.

**6. Desenvolver as tarefas (prioridades)**

Cronograma e prioridades definidos?

Hora de começar a dividir as tarefas e desenvolver as funcionalidades definidas como prioritárias no projeto.

\* Dica: todos podem ter mil ideias para o projeto, mesmo que possam parecer bobas, mas lembrem-se do limite de tempo (prazo curto), então deixem as ideias que não são vitais, listadas como prioridade 3, que serão desenvolvidas apenas se sobrar tempo.